

Preguntas de Examen1

• 1. Definición de computación.

Conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

• 2. Aplicaciones.

Podemos aplicar la computación en casi cualquier campo: en la vida diaria, las personas ocupan teléfonos celulares que se programan por medio de la computadora. En la ingeniería la programación y automatización de máquinas que hacen más fácil el trabajo de todos los días

• 3. ¿Cómo perjudicamos el medio ambiente?

Gracias a los avances tecnológicos, una computadora que el día de hoy es la mejor en 3 años será prácticamente desechable, y por lo tanto, la gente acostumbra tirarlas. Al tirarlas, todo el plástico y metal que contienen contaminan el medio ambiente.

• 4. Elementos que componen una computadora.

CPU (contiene la unidad aritmética lógica, la unidad de control y la unidad de almacenamiento primario)

Dispositivos de entrada

Dispositivos de salida

• 5. Tipos de Arquitecturas o modelos. Def. y expl.

- a. Arquitectura von Neumann: en este tipo de arquitectura, el área de datos y el área de códigos se encuentran juntos, y a partir de ellos, mediante el bus del sistema se encuentran los dispositivos de entrada y salida y los registros, unidad de control y ALU
- b. Arquitectura Harvard: en este tipo de arquitectura, el área de datos y el área de códigos se encuentran separados, y a partir de ellos, mediante el bus del sistema se encuentran los dispositivos de entrada y salida y los registros, unidad de control y ALU
- c. Arquitecturas Mixtas.

• 6. Estructura Interna de la computadora.

Unidad aritmética lógica: se encarga de sumar

Unidad de control: controla la computadora

Unidad de almacenamiento: memorias RAM, ROM, Disco Duro Interno

• 7. Memorias:

a. **Principal**: Se utiliza para procesamiento (RAM, ROM)

b. **Secundaria**: Se utiliza para almacenamiento (CD, DVD, Discos duros extraíbles, memorias Flash)

c. **Auxiliar**: Se utiliza para mejorar el rendimiento de las memorias anteriores (se le conoce como cache)

• 8. Dispositivos de entrada y salida

Entrada: son todos aquellos dispositivos mediante los cuales puedes introducir datos a la computadora (escáner, ratón, teclado, memorias Flash)

Salida: son todos aquellos dispositivos mediante los cuales puedes ver los resultados que ofrece una computadora (impresora, bocinas, pantalla)